



7 Ottobre 2015

SCHEDA PROGETTO IMPRENDITORIALE

SAILINGMAKER



Settore di attività

INDUSTRIALE



Ambito di applicazione / Mercato di riferimento

La tecnologia proposta trova applicazione presso le associazioni che svolgono attività didattica di vela e presso i parchi sportivi/ricreativi. La stessa piattaforma tecnologica verrà usata per la creazione di simulatori di gioco.



Descrizione del progetto imprenditoriale

SailingMaker si propone di introdurre sul mercato soluzioni innovative legate al mondo della vela e al gaming.

Il primo prodotto proposto è Opti-simulator, un simulatore dinamico divertente in grado di facilitare l'apprendimento della vela. Il simulatore consente alla scuola vela di ottimizzare i corsi ed ai partecipanti di poter apprendere tutte le principali nozioni prima di affrontare in sicurezza l'esercizio in acqua. La tecnologia è coperta da brevetto e il prodotto è già industrializzato.

I clienti di riferimento sono le associazioni che svolgono attività didattica di vela, in particolare per bambini e giovani (circa 20.000 a livello mondiale) e i parchi sportivi/ricreativi (circa 3.300 a livello mondiale).

Il secondo prodotto che verrà immesso nel mercato è una variante del primo: la stessa tecnologia con alcune modifiche verrà utilizzata per la creazione di piattaforme di simulazione del movimento nei simulatori di gioco.



Cenni sul Team

Il team imprenditoriale è costituito da: Giovanni Ausenda, Sergio Pariscenti, Rosanna Mittico. La struttura si avvale all'interno di un ufficio tecnico di progettazione in 2 e 3D con due liberi professionisti progettisti meccanici, operanti in sede.

FSE per il futuro

Per informazioni sul progetto: I3P, Incubatore Imprese Innovative Politecnico di Torino
Ing. Leo Italiano | italiano@i3p.it | tel. +39 011 090 5127 | www.i3p.it

www.startcup-piemonte-vda.it



PROMOSSO DA



NELL'AMBITO DI



ORGANIZZATO DA



CON IL CONTRIBUTO DI

